

Reglement Ride and Bike

Pferdesporttage Plaffeien 2018

(français ci-dessous)



Ablauf

Die Equipe besteht aus einem Springreiter (Inhaber von Brevet oder Lizenz) und einem Velofahrer.

Der Reiter startet zuerst. Er löst beim Überqueren der Startlinie die Zeit aus und absolviert den Parcours über sieben Sprünge. Der Velofahrer wartet hinter der Start-/Ziellinie.

Nach Beenden seines Parcours reitet der Reiter über die Ziellinie. Sobald der Reiter die Linie überquert hat, ist der Start für den Velofahrer freigegeben. Die Hindernisse des Velofahrers sind gekennzeichnet und werden vor dem Prüfungsbeginn erklärt.

Hat der Velofahrer seinen Parcours beendet, löst er beim Überqueren der Ziellinie das Stoppen der Zeit aus.

Fehlerwertung Pferd

A Zeitmessung gemäss Springreglement FNCH.

Wird ein Reiter durch drei Vorkommnisse oder Sturz eliminiert, bekommt die Equipe 20 Strafpunkte. Der Velofahrer absolviert seinen Parcours dennoch, sobald der Reiter zu Fuss die Ziellinie überquert hat.

Fehlerwertung Bike

Wird ein Hindernis nicht korrekt gefahren (d.h. touchiert der Velofahrer Objekte die er nicht darf/stösst er etwas um), gibt es pro Fehler 4 Strafpunkte.

Setzt der Velofahrer während seines Parcours einen Fuss auf den Boden oder auf ein Hindernis, gilt dies als Fehler und zählt 4 Strafpunkte.

Rangliste

Gewonnen wird die Prüfung von der Equipe, die den Parcours mit den wenigsten Strafpunkten und der schnellsten Zeit absolviert hat.

Règlement Ride and Bike

Concours hippique Planfayon 2018



Déroulement

L'équipe est composée d'un cavalier de saut (avec brevet ou licence) et d'un cycliste. Le cavalier commence en premier. Il déclenche le temps en franchissant la ligne de départ et effectue un parcours de saut de sept obstacles. Le cycliste attend derrière la ligne de départ/d'arrivée.

Lorsque le cavalier a terminé son parcours, il franchit la ligne d'arrivée. Dès que le cavalier a passé la ligne, le cycliste peut commencer son parcours. Les obstacles du cycliste sont numérotés et seront expliqués avant le début de l'épreuve.

Une fois que le cycliste a terminé son parcours, il déclenche l'arrêt du temps en franchissant la ligne d'arrivée.

Barème du cavalier

Barème A au chrono selon le règlement de saut FNCH.

Si un cavalier est éliminé suite à 3 désobéissances ou à une chute, l'équipe se verra attribuer 20 points de pénalité. Le cycliste effectue tout de même son parcours une fois que le cavalier a franchi la ligne d'arrivée à pied.

Barème du cycliste

Si un obstacle n'est pas effectué correctement (le cycliste fait tomber/touche des objets qu'il n'est pas autorisé etc), 4 points de pénalité sont comptabilisés par erreur.

Si le cycliste pose un pied au sol ou sur un obstacle pendant son parcours, ceci est considéré comme une erreur et pénalisé avec 4 points.

Classement

L'épreuve est remportée par l'équipe terminant le parcours en comptabilisant le moins de points de pénalité et le temps le plus rapide.